

Allgemeine Informationen zu Veranstaltungen der Tales-of-Fantasy Orga

1. Verhalten auf dem Gelände

- **Feuerstellen:** Feuer darf nur auf Grills entfacht werden. Keine Aushebung von Feuerlöchern. **Wir haben kein Feuerholz da.** Wenn Ihr Feuer machen wollt, bitte Feuerholz oder Kohlen mitbringt. **KEIN Feuer im Wald, das beinhaltet auch das Rauchen!!!**
- **Müll:** Wir haben auf dem Gelände kaum Entsorgungsmöglichkeiten für den Müll. Wer seinen Müll nicht mitnehmen kann, darf ihn gerne bei uns gegen eine geringe Gebühr von **2 Euro** in einen verschlossenen Müllbeutel abstellen.
- **Duschen:** Geduscht werden kann auf dem Gelände selbstverständlich auch.
- **Zelten:** Auf dem Gelände gibt es keine Stangen für Jurtenbau usw. Bitte macht Eure Zeltplätze sauber. Zeltplätze müssen am Sonntag von der Orga abgenommen werden.
- **Parkplatz:** Da am Gelände kaum Parkplätze vorhanden sind, muss ca. 300m vom Gelände entfernt im Ort parken
- **Fahrzeuge:** Das Befahren des Geländes ist ohne Genehmigung der Orga nicht gestattet.
- **Veranstaltungskonzept:** Aktuell sind keine Vorgaben notwendig. Sollte sich die Pandemiebedingt ändern, so sind die Vorgaben des dann geltenden Hygiene- und Veranstaltungskonzept einzuhalten.
- **Barrikadenbau: Die geschieht nur Intime und nicht schon im Vorfeld beim Aufbau.**

2. Anreise

- Siehe Anmeldebestätigung

3. Regelwerk

- Es wird nach dem **ToF-Regelwerk v4.0** gespielt. Bitte schaut Euch das aktuelle Regelwerk an.
- **Magie:** Es gibt im Regelwerk einige Zauber, die als Rituale ausgezeichnet sind. Bitte denkt daran, dass Rituale auch einige Zeit in Anspruch nehmen und keine Sofort-Zauber sind. Große Rituale sind von einer SL abzunehmen. Wir bitten die Magiebegabten Charaktere sich ihre Sprüche gut anzuschauen. Wir werden vor Intime noch ein paar kurze Informationen für Magiebegabte Charaktere geben.
- **Magiespiegel:** Wir weisen darauf hin, dass der Magiespiegel nur gegen direkte Zauber wirkt. Ausgenommen sind physische Zauber (Feuerball, Energiebolzen, Blitz, Erdpfeile, u.ä.)
- **Magische Heilung** dauert Zeit: 3 Minute pro LP bei Priester, Druiden etc. 6 Minuten pro LP bei Magiern usw. **WICHTIG: Heilung heilt keine Rüstung.**
- Alchemisten und Giftmischer müssen Komponenten für Ihre Tränke und Gifte suchen.

4. Taverne

- In der Taverne gibt es kostengünstige Getränke sowie allerlei lecker Dinge, wie vorher bestelltes Frühstück oder Abendessen. Am Samstagabend steht ein leckeres Essen für alle zur Verfügung.

5. Spiel

- Es wird 24 Stunden intime gespielt. Das gilt für alle Bereiche. (Outtimezone ist lediglich das NSC-Haus, sowie die Innenräume der Toiletten- oder Duschhäuschen). Das gilt jedoch nicht für den Gang zur Toilette! Auch Essen oder Schlafen ist Intime. Sollte es dabei zu Angriffen oder anderen Aktionen kommen, so nehmt diese auch ernst, denn ein Outtime in dieser Situation gibt es nicht.
- Sollten im Kampf Outtime - Verletzungen auftreten, ist das Spiel sofort durch ein TimeOut zu unterbrechen. Ein TimeIn der SL setzt das Spiel wieder in Gang.
- Kein Kampf nach dem übermäßigen Konsum von Alkohol, denn es gefährdet eure Sicherheit und die der anderen Spieler. Sollten wir jemanden erwischen, der alkoholisiert kämpft, droht ihm ein Converweis.
- Bei Kämpfen bitte daran denken, dass unter Monsternmasken oder unter Schminke NSCs und damit Menschen, wie Ihr es seid, stecken.
- Beim Einchecken wird eine Spielerkarte ausgegeben. Sie ist während des Spiels jederzeit auf Anweisung der SL vorzuzeigen. Am Sonntag findet nach Abschluss des Cons das Auschecken statt. Während des Spiels sind nur eingeecheckte Waffen und Rüstungen sowie Zauberkomponenten (Wurfkomponenten, Zaubersphäre usw.) zu benutzen, die von der Orga abgenommen wurden.
- Pyroeffekte: Bevor Ihr Pyroeffekte abbrennt, zieht unbedingt eine SL hinzu. Grundsätzlich gilt, ohne SL-Aufsicht keine Pyroeffekte.
- Bitte verhindert "Outtime-Blasen" im Spiel. Der Spielfluss wird dadurch stark gestört.

6. Die SL

- Den Anweisungen der Orga/SL (vgl. auch Kap.9 im ToF Grundregelwerk) ist Folge zu leisten.
- Auf diesem Con sind anwesende Orga: Holger, Tanja, Gesine, Melli, Boris, Tobi, Christian und Gina
- Ihr erkennt die SLs, soweit sie nicht in Intimerollen sind, an ihren Gugeln und an den Funken im Ohr. Weitere bisher nicht genannte SL erkennt Ihr an den SL Schildern.
- Wenn sich Probleme mit NSCs oder auch zwischen SC auf Grund von Regelfragen, oder anderen Dingen outtime ergeben, so zieht ggf. eine SL hinzu, damit wir alle unseren Spaß auf dem Con nicht verlieren. Ein Funkgerät ist in der Taverne und die Tavernen-Besatzung kann jederzeit eine SL rufen.

7. AGBs

- Die AGBs der Tales-of-Fantasy Orga sind zu beachten und zu befolgen, sie liegen beim Einchecken noch mal aus.
- Drogen- und Alkoholmissbrauch jeglicher Art, sowie grobfahrlässiges Verhalten auf dem Con sind nicht gestattet und können zum sofortigen Ausschluss von der Veranstaltung führen.

Ansonsten wünschen wir Euch viel Spaß auf dem Con,
Euer Tales-of-Fantasy Team